

NEWSLETTER 2 | Abril 2023

E-STEAM ON THE CLOUD

ERASMUS+ KA2



¿Qué ha ocurrido en los últimos meses?

Lea nuestro boletín para estar al día de las últimas novedades

Universitat Jaume I de Castellon,
Castellón de la Plana,
España

European School of Brussels IV,
Bruselas, Bélgica

Fundatia professional
Targu Mures, Rumanía

VSI INOVACIJU
BIURAS
Vilna, Lituania

Orizzonti Società Cooperativa Sociale
Padua, Italia

Liceul Vocational de Arta,
Targu Mures, Rumanía

E-STEAM PROJECT

El enfoque principal de este proyecto se centra en la igualdad de género en la educación secundaria y superior. El objetivo es contribuir al aumento de las capacidades para reducir los estereotipos mediante el desarrollo de materiales innovadores e interactivos. Estos materiales serán sometidos a pruebas utilizando una perspectiva basada en las ciencias del comportamiento, con el fin de evaluar su potencial para fomentar la igualdad mediante la modificación de habilidades prácticas y normas sociales relacionadas con las actitudes y estereotipos en la enseñanza de las disciplinas STEAM.

Targu Mures – Rumanía

Targu Mures – Rumanía

20-21 Octubre 2022

Para la segunda reunión transnacional, nos acogieron en Rumania, en la encantadora ciudad de Targu Mures, en la histórica región de Transilvania, con su castillo medieval y sus acogedores cafés. Esta es la sede de dos de nuestros socios del proyecto, Professional Foundation y Vocational Art School, quienes nos recibieron con calidez y entusiasmo.

Además de una intensa discusión sobre la planificación de futuras actividades del proyecto, abordamos en profundidad el tema de los estereotipos de género en la enseñanza de las materias STEAM. Acordamos trabajar en cuatro estereotipos considerados los más representativos, para desarrollar Planes de Lecciones destinados al cuerpo docente que formará parte del Programa de Formación, nuestro primer resultado del proyecto, concretamente:

- Estereotipo 1 - Las chicas están menos interesadas en las asignaturas STEAM que los chicos
- Estereotipo 2 - Los resultados obtenidos por un chico en STEAM se deben a su rapidez mental más que al estudio, mientras que las chicas alcanzan los mismos resultados, o mejores, gracias a un compromiso y esfuerzo constantes.



- Estereotipo 3 - La ciencia dura sigue estando profundamente asociada a la masculinidad, ya que la mayoría de los trabajos en el STEAM tienen lugar fuera de un laboratorio.

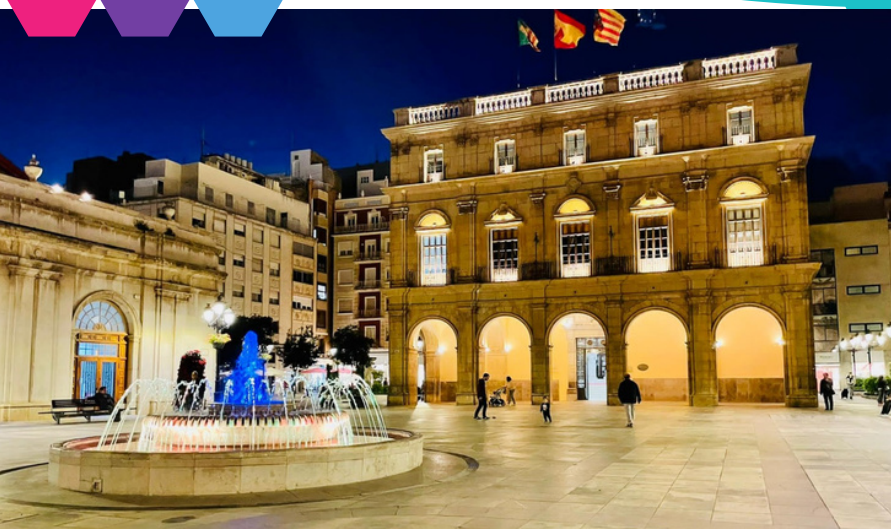
- Estereotipo 4 - Las mujeres no tienen éxito en carreras STEAM como ingeniería, investigación científica, profesiones STEAM.

Durante tres días participamos en una formación para desmontar estereotipos y prejuicios con el objetivo de incluir a más chicas en STEAM. La formación fue organizada por nuestro socio español, la Universidad Jaume I, en la encantadora y cálida Castellón de la Plana.

Deslumbrados por la Catedral de Santa María, de estilo gótico, los socios del proyecto E-STEAM y varias maestras y profesoras tuvieron la oportunidad de experimentar y confrontar métodos de aprendizaje para formadores/as STEAM y de género, así como actividades de formación piloto a implementar en los cuatro países europeos del proyecto (Bélgica, Italia, Rumanía, España), estableciendo una red entre profesionales y organizaciones.

Cada socio tuvo la oportunidad de ofrecer una conferencia exhaustiva sobre el tema, lo que generó debates y discusiones interesantes. Se abordaron diversos temas, como las diferencias de género, los testimonios de una joven científica, talleres sobre estereotipos de género y la creación de contenido innovador.

La participación en la formación implicó una experiencia que fue más allá de lo cognitivo, abarcando también aspectos metacognitivos. Se dedicó tiempo para la autorreflexión y la crítica constructiva a lo largo de todo el curso, permitiendo así la transición del conocimiento a la aplicación práctica.



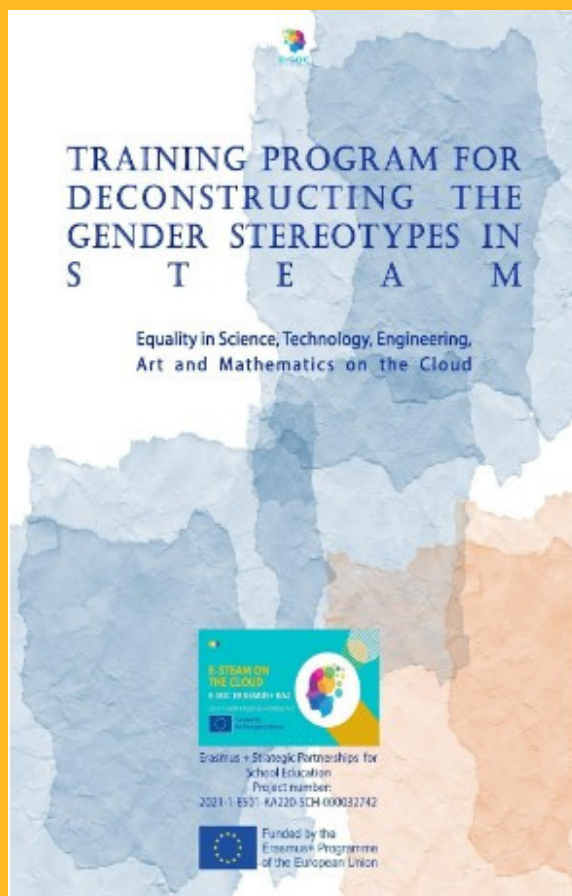
LTTA en Castellón-España

16, 17, 18 Noviembre



Resultado I del Proyecto:

Programa de Formación para deconstruir los estereotipos de género en STEAM mediante la oferta de planes de lecciones preelaborados.



Mantente en conexión.

Visite nuestra página web del proyecto (<https://esoc.uji.es/>) para estar al día de las novedades y productos del proyecto "E-STEAM on the Cloud" project!

Después de meses de arduo trabajo con la participación de personal experto, finalmente hemos completado el primer resultado de nuestro proyecto.

Se trata de un programa de capacitación integral que aborda las competencias digitales, el equilibrio de género en STEAM y la comprensión de los estereotipos en la educación secundaria y superior. Este programa ha sido diseñado para proporcionar al profesorado una formación adecuada que les permita desarrollar habilidades en el uso de la enseñanza en línea y mixta, con el objetivo de involucrar y motivar a más chicas en las asignaturas de STEAM. A través de este programa, se busca promover un enfoque equitativo y fomentar el interés de las estudiantes en estas disciplinas.

El material de formación, inicialmente redactado en inglés, pronto será traducido a los idiomas de los países socios (italiano, español, rumano y francés). Se ha desarrollado como un libro electrónico (E-BOOK) que estará disponible próximamente en nuestra Plataforma de Proyectos. Además, durante los próximos Eventos Multiplicadores, se distribuirá en forma de una tarjeta USB.